

PEMROGRAMAN VISUAL
JAWABAN UJIAN TENGAH SEMESTER



Nama : Muh. Saprudin Nawawi
Nim : 09018163
Kelas : A

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2012

1. Secara garis besar pemrograman (terutama untuk aplikasi desktop) dibedakan menjadi 2, yaitu pemrograman konvensional dan pemrograman visual.

A. Pengertian dari keduanya :

1. Pemrograman konvensional adalah bahasa pemrograman sebelum sistem operasi berbasis GUI dan merupakan bahasa pemrograman struktural (*Structural Programming*) yang berbasis teks.
2. Pemrograman visual merupakan bahasa pemrograman setelah sistem operasi berbasis GUI yang mendukung konsep *OOP*, *RAD*, dan *event driven* dan merupakan bahasa generasi ke-4.

B. Contoh dari keduanya :

1. Pemrograman Konvensional : C/C++ dan Pascal
2. Pemrograman Visual : Borland delphi dan Microsoft visual basic

C. Perbedaan Pemrograman Visual dan Pemrograman Konvensional :

| No | Topik Pembeda | PK | PV | Keterangan |
|----|-------------------------|-------------------------------|--------------------------------|---|
| 1 | Konsep OOP | Belum menggunakan <i>OOP</i> | Sudah menggunakan <i>OOP</i> | PK belum menggunakan <i>OOP</i> , sedangkan PV sudah menggunakan <i>OOP</i> pada pemrogramannya |
| 2 | Event Driven | Tidak menerapkan event driven | Menerapkan konsep event driven | PK tidak menerapkan event driven, sedangkan PV menerapkan konsep event driven untuk programnya |
| 3 | Lingkungan Pengembangan | Berbasis teks | Berbasis GUI | PK berbasis teks, sedangkan PV berbasis GUI pada tampilan output |

| | | | | |
|---|---|--|--|--|
| 4 | Baris Program (<i>Source Code</i>) | Dibututuhkan berbaris-baris program | Dibutuhkan sedikit baris program | PK dibutuhkan berbaris- baris program, sedangkan PV dibutuhkan sedikit baris program untuk coding (source code) |
| 5 | Programmer | Menangani dua konsentrasi yaitu membuat komponen & aplikasi system | Cukup berkonsentrasi pada pokok permasalahan aplikasi sistem yang akan dibangun. | PK menangani 2 konsentrasi yaitu membuat komponen dan aplikasi sistem, sedangkan PV cukup konsentrasi pada pokok permasalahan aplikasi sistem yang akan dibangun. |

2. Maksud dan kegunaan dari sebuah *procedure* (delphi) dari sebuah *event handler* yang tersebut dibawah ini :

```

Procedure TForm1.Obj4Click(Sender : TObject)
begin
  ①      ②      ③      ④      ⑤      ⑥      ⑦
  ⑧
  ⑨
end;      ⑩

```

1. **procedure** : sub program yang menhandal event
2. **Tform1** : nama Form
3. **.** : menunjukkan kepemilikan dari objek
4. **Obj4** : nama dari objek button
5. **Click** : nama dari event
6. **Sender** : tipe variable yang dikirim
7. **TObject** : nama objek yang akan dikirim
8. **begin** : awal pernyataan dalam eksekusi
9. : isi perintah
10. **end;** : penutup program/akhir

3. Dua komponen (objek) berbeda yang digunakan dipemrograman visual (komponen di Delphi)

a. Identifikasi dan isikan satu perbedaan

| No | Komponen | Properties | Event | Method |
|----|----------|------------|-------|--------|
| 1 | Form | Backcolor | Click | Hide |
| 2 | Textbox | Text | Load | Show |

b. Mengapa terjadi perbedaan diatas :

Karena pada masing-masing komponen dalam pemrograman visual memiliki fungsi yang berbeda-beda sehingga pada *properties*, *event*, dan *method*-nyapun tidak selalu sama.

4. Properties yang paling banyak dipakai oleh komponen/objek (komponen delphi) :

1. Caption
2. Top
3. Left
4. Font
5. Visible